

Nom
Archétype
Profession
Royaume

Age
Taille
Poids
Don
Faiblesse



Corps

Esprit

Ame

Puissance

Vigueur Intellect

Ténacité Charisme

Instinct



Agilité



Perception



Communication

Iní

Dp

Dm

O

Sr 10

Sr 14

Réa _____
Enc _____
Prot. _____
Magie _____
Total _____

Base _____
Enc _____
Prot. _____
Magie _____
Total _____

Base _____
Prot. _____
Magie _____
Total _____

Dep _____
Enc _____
Renommée _____

-3

+1 Niv

Acrobatie

Artisanat

Arts

Attelage

Chercher

Chevaucher

Commerce

Discrétion

Eloquence

Empathie

Escalade

Esquive

Herboristerie

Intimidation

Jeux

Langues *

Larcins

Légendes

Médecine*

Mouvement

Navigation

Natation

Négociation

Sagas

Savoir

Séduction

Superstition

Survie

Tactique

Tradition

Vigilance

Galdr*

Runes*

Base

Action

-5

Sejdr*

Armes Courtes

Armes Longues

Armes à deux mains

Armes d'ast

Armes de tir

Lancer

Lutte

Armes Improvisées

-5

-15

-2

-10

FUROR

Vie

0

-3

- fd

Mort

Armes

Niv

Ogcs

pc

pm

pl

pe

Prouesses

Renommée



Histoire / Notes

Faits Marquants

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Equipement / Argent

Prouesses Martiales

Nom	Niv	Effets
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Sorts du Sejdr

Nom	Niv	CDx	Prép.	Zone	Effets
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Sorts du Galdr

SO	Domaine	Durée	Cible/Zone	Effets
3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

Runes

SO	Nom	Niv.	Support/Durée	Effet
3	_____	_____	Peau - Heure	_____
6	_____	_____	Tissu - Jour	_____
9	_____	_____	Cuir - Semaine	_____
12	_____	_____	Bois - Mois	_____
15	_____	_____	Os/Corne - An	_____